



Review 1 - 24.04.2024

Softwareentwicklungsprojekt

Vortragende: Tobias Heid, Colin Zenner

Agenda



- Team
- Roadmap
- Rückblick: Sprint 0 & 1
- Aktuelle Herausforderungen
- Ausblick: Sprint 2
- Risiken
- Projektampel
- Prototyp v.1

Team



Enes Ekincioglu
Dokumentation, (Entwickler, Kontaktperson)*

Tobias Heid
Projektleiter, Product Owner, Kontaktperson,
(Dokumentation)*

Colin Zenner
Entwickler

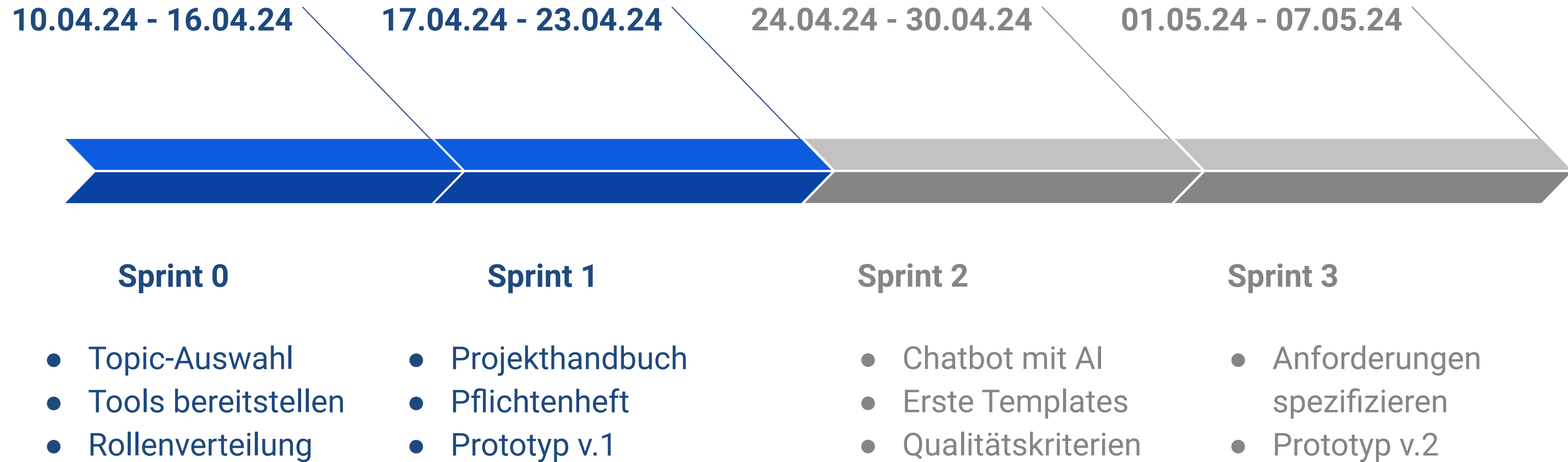
Zehra-Fikriye Göneng
Dokumentation, Qualitätssicherung

Philipp Wäsch
Dokumentation (Entwickler,
Qualitätssicherung, Co-Projektleiter)*

Johannes Moseler
Chef-Entwickler

*: Zweitbeschäftigung

Roadmap





Sprint 0: 11.04.24 - 16.04.24

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	ist	Status
Organisation	- Themenauswahl	30	✓
	- Organisationssoftware aussuchen	6	✓
	- Organisationssoftware einrichten	25	✓
	- Grobe Rollenverteilung	2	✓
Dokumentation	- Steckbrief erstellen	8	✓
	- Erstellung der Jour Fixe-Präsentation	26	✓
Entwicklung	- Hausaufgaben (BitExpert)	15	✓
Pflichttermine	- FEN	4	✓
	- Jour Fixe	6	✓
	- Nachbesprechung des Jour Fixe	1	✓
Summe	4d * 5ph * 6p = 120ph	123ph	



Sprint 1: 17.04.24 - 23.04.24

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	soll	ist	Status
Organisation	- Checkliste Sprints	2	2	✓
	- Sprint Planning	3	5	✓
	- Einarbeitung Scrum Prinzipien	2	4	✓
	- Teammeetings	20	25	✓
Dokumentation	- Erstellung der Review-Präsentation	20	17	✓
	- Erstellung des Projektpflichtenhefts Version 1.0.0	21	28	✓
	- Erstellung des Projekthandbuchs Version 1.0.0	21	20	✓
	- Jour Fixe 1 Verbesserungen dokumentiert	1	2	✓
Entwicklung	- AI-API und Cody-Engine verbinden	21	9	➔
	- AI-API einrichten	21	18	✓
	- Cody-Engine in GIT einbinden	1	2	✓
	- Vertikalen Prototyp testen	1	2	✓
	- API Ausgabe im Browser	13	10	✓
Pflichttermine	- FEN	63	63	✓
Summe	5d * 7ph * 6p	210ph	207ph	

Schwierigkeiten

- Praktisch nutzbare AI für unsere Zwecke zu finden
- Designer hat Modul abgebrochen
- Koordinierung der Aufgabenverteilung in der Entwicklung

Lösungen

- Empfehlung vom Tutor (ollama)
- Aufgaben im Team verteilen
- Arbeitspakete klein halten und Abhängigkeiten der Arbeitspakete festlegen



Sprint 2: 24.04.24 - 30.04.24

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	soll
Organisation	- Sprint Planning	6
	- Sprint Retroperspektive	3
	- Daily Scrum	5
	- Kunden Meeting	3
Dokumentation	- Überarbeitung des Projektdokumente	16
	- Anforderungsspezifikation	34
	- Feedback sammeln und zusammenführen	5
	- Qualitätskriterien für AI-Webseite festlegen	13
Entwicklung	- AI-API und Cody-Engine verbinden	21
	- Chatbot mit AI implementieren	15
	- Website-Templates erstellen	8
	- Template Auswahllogik implementieren	5
Pflichttermine	- FEN	36
	- Teamworkshop	10
	- 1. Review	30
Summe	5d * 7ph * 6p	210ph

Risiken

Risiko:

Verarbeitungszeit zu langer Prompts

Indikator:

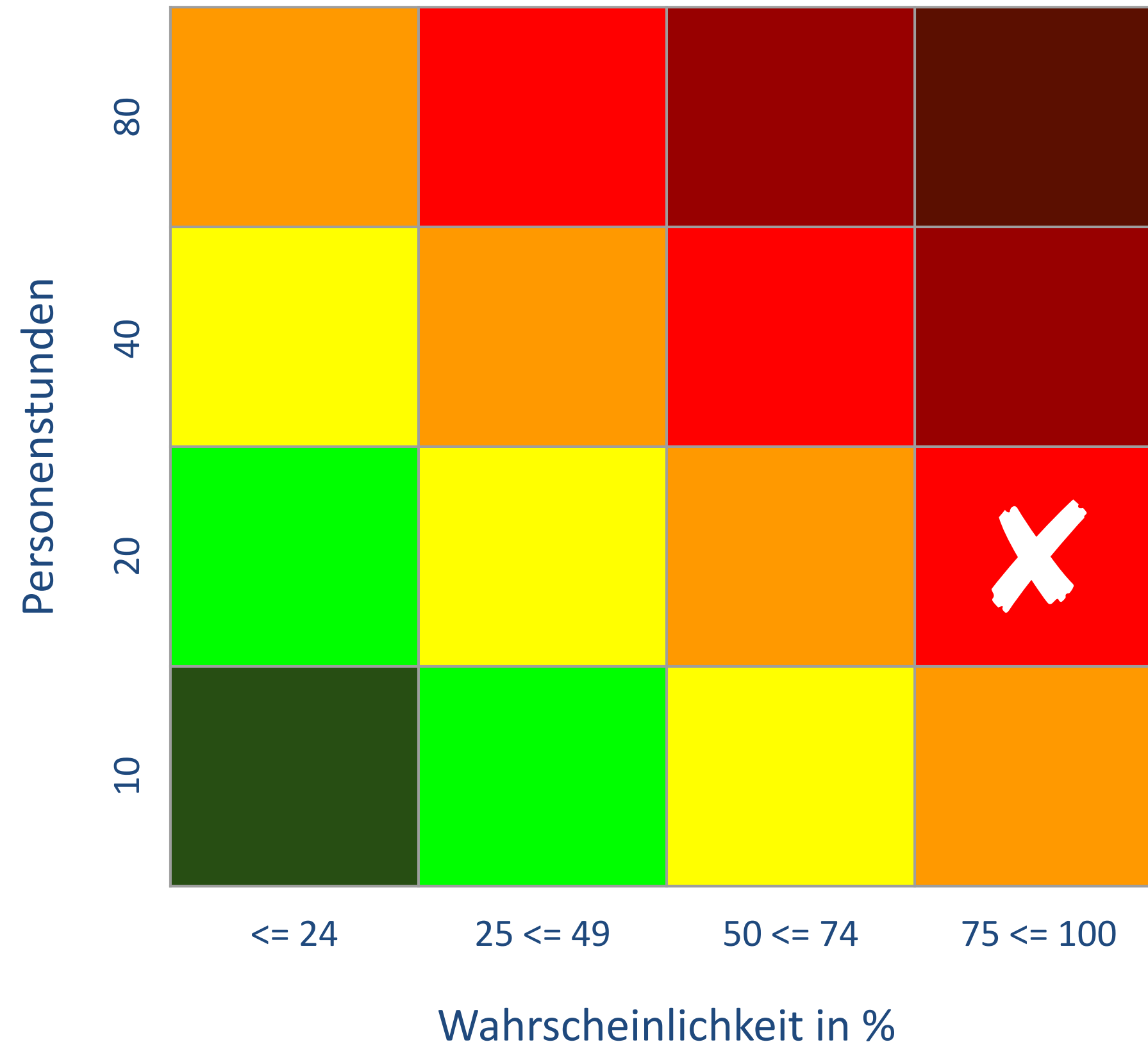
Verarbeitungszeit > 2 min

Präventiv:

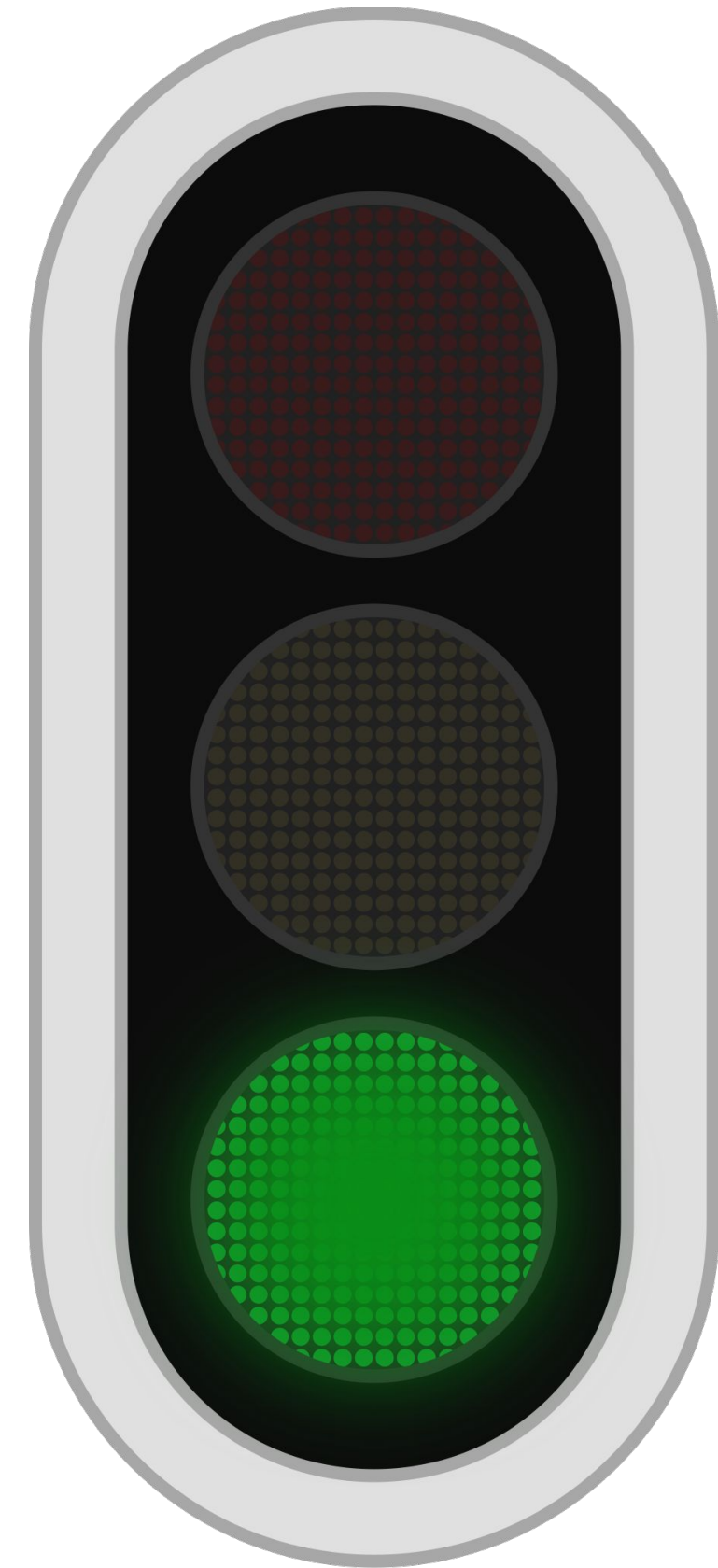
Prompts komprimieren

Reaktiv:

AI Datenverarbeitung
auslagern auf
Poolrechner/Homedesktop



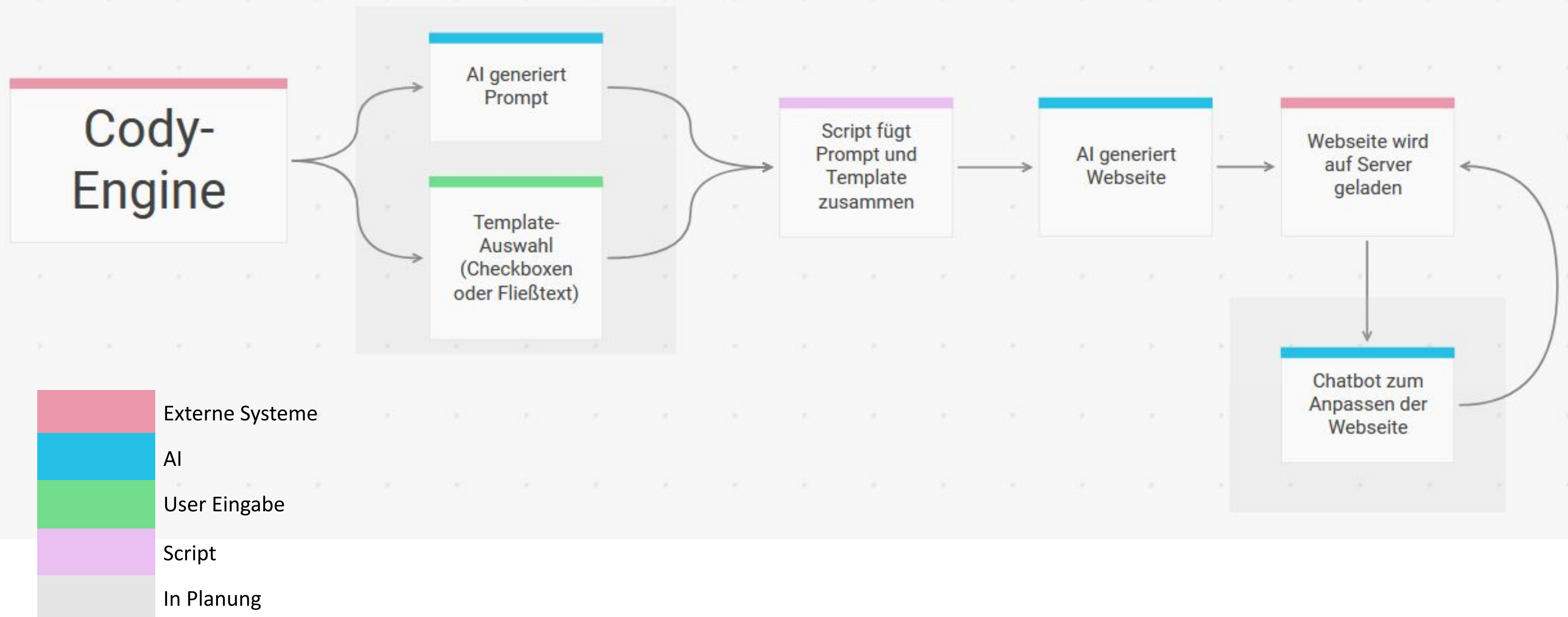
- Herausforderungen gelöst
- Prototyp ist funktionsfähig
- Umsetzung der Arbeitspakete in geplanter Zeit





Prototyp v.1

Programmablauf



Prototyp v.1



Live Demonstration